

'Fortnite' har med sine glade farver, sit lettilgængelige gameplay og massevis af kreative danse været et af de absolut mest populære spil siden udgivelsen i 2017. De kreative muligheder og danse kan man bruge i den fysiske verden, hvor de kan inspirere til sjove 'Fortnite'-lege. Spillet er gratis, men gør brug af masser af mikrotransaktioner og abonnementsaftaler.

FORTNITE

i

'Fortnite' er hverken blodigt eller grusomt, men derimod fyldt med sjove hatte og gakkede danse. Man kan kalde det et mere børnevenligt skydespil end mange af alternativerne på markedet. Der er en fin balance mellem samarbejde og koordination i spillet. Men selvom spillets aldersmærkning fra PEGI kun er 12 år, bør man som voksen holde ekstra øje med penge- og tidsforbruget. Voksne skal også være opmærksomme på de mange mikrotransaktioner og fastholdelsesmekanismer, spillet gør brug af, såsom "daglige bonuser" og lignende.

Vær opmærksom på

- Mange muligheder for mikrotransaktioner og køb af abonnementer.
- Fastholdelsesmekanismer, fx daglige bonuser.
- Hektisk gameplay med mange fremmede spillere.



FORTNITE KORT FORTALT

'Fortnite' er et skyde- og byggespil, hvor man spiller sammen med (og mod!) 99 andre spillere eller sammen mod computerstyrede monstre. Kampen mod andre, rigtige spillere er klart den mest populære og kan spilles alene eller i hold på op til fire. I begge indstillinger hopper man ud fra en svævende bus, og så skal man, sammen med sit hold, finde et sted at lande med sin faldskærm. Herefter skal man indsamle resurser til at bygge baser og våben for at besejre fjenderne – alt imens banen bliver mindre og mindre.

i

Voldeligt, uhyggeligt eller blodigt?	Lidt
Mikrotransaktioner?	Ja
Intenst gameplay?*	Ja
Svært at lære?	Middel
Muligt at tale/skrive med fremmede spillere?	Ja

*Gameplay beskriver den måde, man spiller spillet på.

Husk altid at tage højde for det enkelte barn, når du skal vurdere egnetheden af et spil.



SAMARBEJDE OG HOLDSPIL

Når man spiller sammen, kan man kommunikere via headsets eller tilkendegive sit humør med de indbyggede danse eller emotes.

- **Vi anbefaler** 'Fortnite' bliver kun sjovere af at spille det sammen. Husk også at dyrke highfives, brain breaks og sejrdsanse i den fysiske verden.

Samarbejde og holdspil fortsat

Hvis man kender sine medspillere i forvejen, levner 'Fortnite' masser af plads til, at man, ud over strategi og planer, også snakker om private og sociale emner. Når man spiller med fremmede, kan man både få nye venner og møde spillere, som helst bare vil skælde ud eller drille.

- **Vi anbefaler** Hør efter, hvordan sprog og stemning er undervejs i spillet. Det skal altid være sjovt eller konstruktivt – ellers kan man mute (fjerne muligheden for at kommunikere) de destruktive spillere. Tal desuden med børnene om god tone og kommunikation, når de spiller.



SPILLETID

Et spil 'Fortnite' tager typisk 15-20 minutter. Fordi kampene er så korte, fristes man nemt til "lige at snuppe et spil mere".

- **Vi anbefaler** Sørg for, at spillet ikke afbrydes midt i en kamp. Aftal i stedet, hvilket spil der skal være det sidste, eller hvornår sidste spil kan startes. Så laver I rammer, som alle kan være med på.



HVAD KOSTER DET?

'Fortnite' er i sig selv gratis, men ønsker man en kosmetisk opgradering (også kaldet skin) af sine våben, sit tøj eller sit udstyr, koster det 'V-bucks', som er den virtuelle møntenhed i spillet. Man kan enten tjene 'V-bucks' ved at vinde kampe eller ved at købe dem for rigtige penge. Når 'Fortnite', ud over at være et spilunivers, også bliver et socialt mødested og en legeplads, skaber det nemt et pres for, at noget udstyr bliver vigtigt at have, hvis man vil være en af de seje i klassen – eller på serveren.

For at optjene V-Bucks kan man gennemføre forskellige udfordringer, som kan variere i sværhedsgrad og belønning, heriblandt 'Daily Quests'. 'Daily Quests' giver en høj belønning, men man kan kun udføre tre hver dag. Det kan give en følelse af, at man bør logge ind og spille hver dag for ikke at gå glip af belønningerne.

- **Vi anbefaler** Vær ekstra opmærksom på, om der opstår en usund kultur, hvor der er for meget fokus på skins, og at særlige skins fx bliver et krav for at være en del af 'Fortnite'-miljøet blandt vennerne.



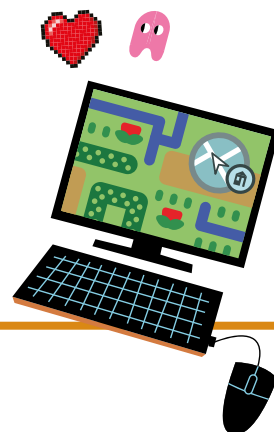
VOLDELIGT, UHYGGELIGT ELLER BLODIGT?

'Fortnite' går ud på at bekæmpe modstanderne – enten monstre eller spillere – med maskinpistoler, lasergeværer, raketter eller værktøjer. Der er intet blod i spillet, og besejrede/døde modstandere forsvinder op i et rumskib eller i et lilla lysskær. 'Fortnites' stemning vægter det legende over det uhyggelige og realistiske. Alligevel kan spillets tempo og de mange pludselige billeder og lyde virke overvældende på særligt unge spillere.



'FORTNITE' SOM FYSISK AKTIVITET

Lav en leg ud af at lære dansene fra 'Fortnite'. Måske en af de unge kan føre an? Og næste gang man spiller dødbold, kan man fx starte med en stor bane med forhindringer, som langsomt bliver mindre og mindre – ligesom i 'Fortnite'.



ORDBOG

V-Bucks

'Fortnites' virtuelle valuta.

Daily/Dailies

Opgaver, der skifter hver dag, og som udløser V-bucks.

Battle Pass

Et betalt spor af belønninger, man kan låse op for ved at spille i løbet af en sæson.

Emote

Dans eller bevægelse, man kan udføre i spillet (nogle danse er vildt populære i skolegården!).

Mikrotransaktion

Tilkøb inde i spillet, fx af særlige abonnementer eller skins.

Skins

Kostumer og kosmetiske opgraderinger til våben i spillet.

PEGI 12+

PEGI-aldersmærkning er vejledende om spillets indhold på billed- og lyd-side. PEGI er ikke et forbud mod, at yngre børn spiller et bestemt spil.

Udgivet af Center for Digital Pædagogik i samarbejde med Medierådet for Børn og Unge og Red Barnet. Opdateret februar 2022.