

MARIO VS. LUIGI



i Denne aktivitet er inspireret af konsolspillet 'Mario vs. Luigi', som er et spil fra Super Mario-universet, hvor brødrene Luigi og Mario kæmper mod hinanden om at samle flest stjerner inden for en bestemt tidsramme. Ved spillets start bevæger de to figurer sig op gennem hver deres grønne rør og ud på midten af banen. Under spillet bevæger de sig rundt på banen, hvor de kan samle forskellige ting op, som lader dem skyde ildkugler eller skildpaddeskjold mod hinanden.

Aktiviteten bidrager til, at børnene bevæger sig og lærer at samarbejde. Den kan gennemføres på tværs af aldersgrupper.



FORBEREDELSE OG MATERIALER

- 1. 2-4 orange skumbolde** (ildkugler).
- 2. 2-4 grønne skumbolde** (skildpaddeskjold).
- 3. 2 sæt overtræksveste, T-shirts eller en anden form for holdindikator.**
- 4. 2 hulahopringe (gerne grønne)**, som repræsenterer de grønne rør, placeres lige uden for banen på hver sin side. Det er her, spillerne starter og skal løbe hen, hvis de dør.
- 5. Bånd/reb/snor til at markere en bane på ca. 25x25 meter.** Aktiviteten kan afholdes uden bånd eller anden markering af banen. I kan i stedet bruge et helt lokale som bane.
- 6. 100 gule stjerner, som kan laves i papir og lamineres, så de kan bruges mange gange.** De kan fx laves, så der er to på et A4-papir, og klippes ud i den rigtige form.
- 7. På banen placeres 100 stjerner og alle skumboldene.**
- 8. Deltagerne inddeles i to hold, henholdsvis "Mario" og "Luigi", som får hver deres farve overtræksveste på.**



ANTAL DELTAGERE OG TID

8-50 deltagere

5-10 minutter per halvleg. Der kan spilles først til fx to, tre eller fem sejre.



LOKALER

Spillet kan afholdes udendørs eller i en idrætssal. Der kan fx bruges lange bånd eller kraftig snor til at afgrænse et området på ca. 25x25 meter, som er det, der udgør selve banen. Aktiviteten kan dog laves uden.



REGLER

- Det er tilladt at løbe med en skumbold i hånden.
- Skumbolden må ikke slås ud af hænderne på boldholderen.
- Man skal jage og skyde modstandere og ikke bare holde på skumboldene. Denne regel sikrer, at et hold med alle stjernerne ikke bare kan holde fast på skumboldene, så modstanderne aldrig kan generobre stjerner.



SÅDAN GENNEMFØRES AKTIVITETEN

Alle spillere samles på banen, og I gennemgår reglerne sammen.

'Mario vs. Luigi' går ud på, at hvert hold skal samle flest mulige stjerner til sit hold.

Stjernerne samles op fra jorden rundt omkring på banen, og beholdes af dem, der samler dem op. Stjerner kan erobres ved at skyde en modstander med en af skumboldene.

Der findes to typer af skumbolde: De orange skumbolde (ildkugler) dør man kun af, hvis man bliver ramt af bolden, inden den rammer jorden. De grønne skumbolde (skildpaddeskjold) dør man kun af, hvis de kastes hen ad jorden, hvorefter man bliver ramt af et trillende skildpaddeskjold.

Hvis en deltager med én eller flere stjerner på sig bliver ramt af en skumbold, skal deltageren kaste alle sine stjerner op i luften. Deltageren kan først samle stjerner op igen, når deltageren er blevet genoplivet ved at hoppe igennem en af hulahopringene. Andre deltagere kan stjæle stjernerne, mens en spiller bliver genoplivet. Hvis en deltager uden stjerner på sig bliver skudt med en af skumboldene, skal deltageren også hoppe igennem en hulahopring for at blive genoplivet.

Hvis en deltager, med en skumbold i hånden, bliver skudt af en modstander, lægges skumbolden på jorden foran deltageren. Hvis deltageren samtidig har en eller flere stjerner, skal stjernerne også smides op i luften, der hvor deltageren blev skudt.



AKTIVITETEN ER SLUT, NÅR

En på forhånd aftalt tid er gået. Holdet med flest stjerner ved slutsignalet har vundet halvguldet. Der kan spilles, indtil et af holdene får et aftalt antal sejre, fx to, tre eller fem sejre.

Tak til MOTivaTION for deling af aktivitet. MOTivaTION har mange års erfaring med at udvikle aktiviteter omkring idræt, leg og motion for både børn og voksne.

Udgivet af Medierådet for Børn og Unge i samarbejde med Center for Digital Pædagogik og Red Barnet i forbindelse med Sikker Internet Dag 2021.